

## OSTRZEŻENIA DOTYCZĄCE ZDROWIA I BEZPIECZEŃSTWA UŻYTKOWNIKA VR :

1. Przed przystąpieniem do używania sprzętu VR każdy użytkownik zostaje poinformowany o przeciwwskazaniach z korzystania z VR, takich jak: choroby serca, drgawki lub inne objawy epileptyczne, choroby układu nerwowego, zaburzenia psychiczne (np. stany lękowe lub zespół stresu pourazowego), schorzenia wpływające na zdolność bezpiecznego wykonywania aktywności fizycznych, a także w przypadku ciąży lub podeszłego wieku.
2. Z gogli VR nie należy korzystać w przypadku choroby, zmęczenia, bycia pod wpływem alkoholu, środków odurzających, leków lub braku ogólnego dobrego samopoczucia, ponieważ mogą one przyczynić się do pogorszenia tego stanu lub wymiotów.
3. Gogle należy używać przy zachowaniu higieny rąk, twarzy oraz włosów. Gogle nie mogą zostać udostępnione osobom cierpiącym na choroby zakaźne, schorzenia lub infekcje dotyczące oczu, skóry lub włosów.
4. Należy zachować szczególną ostrożność i odległość od innych osób, ponieważ sesje gamingowe odbywają się na stojąco.
5. W przypadku wystąpienia któregoś z niżej wymienionych objawów, należy poinformować o tym bibliotekarza i natychmiast przerwać sesję: drgawki, ruchy mimowolne, zawroty głowy, podwyższenie tętna, nagłe skoki ciśnienia krwi, utrata świadomości, atak paniki, napady lękowe, zaburzenia widzenia, zaburzenia równowagi, nudności, ból głowy lub oczu, objawy podobne do choroby lokomocyjnej lub jakiegokolwiek inne niepokojące objawy.
6. Objawy „choroby posymulacyjnej” (w tym ww.) mogą utrzymywać się przez kilka godzin po zakończeniu sesji. Jeżeli trwają zbyt długo lub nasilają się, należy bezzwłocznie udać się do lekarza.
7. Po sesji VR zalecamy nie prowadzić samochodu, jeździć na rowerze i wykonywać innych czynności wymagających równowagi i koordynacji.
8. Po korzystaniu z VR można odczuwać bóle głowy, utratę równowagi drgawki, drgawki epileptyczne, utraty świadomości spowodowane przez jasne rozbłyski i wzory, rozkojarzenie.
9. Urządzenie emituje fale radiowe, które mogą mieć wpływ na otaczającą elektronikę, m.in. rozruszniki serca. Jeżeli masz wszczepiony rozrusznik lub inne elektroniczne urządzenie medyczne, nie należy korzystać z zestawu VR bez uprzedniego skonsultowania się z lekarzem.
10. Jeżeli podczas gry odczuwasz objawy z tym związane takie jak drętwienie, mrowienie, sztywność, duszność, mdłości należy przestać korzystać ze sprzętu i odpocząć na siedząco.
11. Podczas korzystania z kontrolera należy go stabilnie i mocno trzymać, aby nie wypuścić go z rąk, co może być przyczyną obrażeń lub szkód materialnych.
12. Po założeniu gogli VR użytkownik nie widzi otoczenia. Dlatego podczas sesji osoby postronne nie powinny wchodzić do strefy gier, ponieważ grozi to obrażeniami.
13. MBP w Czeladzi nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek obrażenia i uszczerbki na zdrowiu oraz szkody materialne, wynikłe z niestosowania się do wyżej wymienionych punktów.

Dyrektor  
Miejskiej Biblioteki Publicznej  
im. Marii Nogajowej w Czeladzi  
mgr Bożena Podgórska